



MUNICIPIO DE VIDAL RAMOS - SC
LEI ORÇAMENTÁRIA ANUAL - 2026
DISCRIMINAÇÃO DAS DESPESAS

Página: 1 / 1
Data: 14/12/2025

Entidade(s): CAMARA MUNICIPAL DE VIDAL RAMOS

Natureza da Despesa	LOA 2026
---------------------	----------

CAMARA MUNICIPAL DE VIDAL RAMOS

3.00.00.00.00.00.00 - DESPESAS CORRENTES	1.663.000,00
3.1.00.00.00.00.00 - PESSOAL E ENCARGOS SOCIAIS	927.000,00
3.1.71.00.00.00.00.00 - TRANSFERÊNCIAS A CONSÓRCIOS PÚBLICOS MEDIANTE CONTRATO DE RATEIO	2.000,00
1.500.0000.0000 - Recursos Ordinários	2.000,00
3.1.90.00.00.00.00.00 - APLICAÇÕES DIRETAS	925.000,00
1.500.0000.0000 - Recursos Ordinários	925.000,00
3.3.00.00.00.00.00.00 - OUTRAS DESPESAS CORRENTES	736.000,00
3.3.50.00.00.00.00.00 - TRANSFERÊNCIAS A INSTITUIÇÕES PRIVADAS SEM FINS LUCRATIVOS	80.000,00
1.500.0000.0000 - Recursos Ordinários	80.000,00
3.3.71.00.00.00.00.00 - TRANSFERÊNCIAS A CONSÓRCIOS PÚBLICOS MEDIANTE CONTRATO DE RATEIO	3.000,00
1.500.0000.0000 - Recursos Ordinários	3.000,00
3.3.90.00.00.00.00.00 - APLICAÇÕES DIRETAS	650.000,00
1.500.0000.0000 - Recursos Ordinários	650.000,00
3.3.93.00.00.00.00.00 - APLICAÇÃO DIRETA DECORRENTE DE OPERAÇÃO DE ÓRGÃOS, FUNDOS E	3.000,00
1.500.0000.0000 - Recursos Ordinários	3.000,00
4.00.00.00.00.00.00 - DESPESAS DE CAPITAL	1.237.000,00
4.4.00.00.00.00.00 - INVESTIMENTOS	1.237.000,00
4.4.50.00.00.00.00.00 - TRANSFERÊNCIAS A INSTITUIÇÕES PRIVADAS SEM FINS LUCRATIVOS	1.000,00
1.500.0000.0000 - Recursos Ordinários	1.000,00
4.4.71.00.00.00.00.00 - TRANSFERÊNCIAS A CONSÓRCIOS PÚBLICOS MEDIANTE CONTRATO DE RATEIO	3.000,00
1.500.0000.0000 - Recursos Ordinários	3.000,00
4.4.90.00.00.00.00.00 - APLICAÇÕES DIRETAS	1.233.000,00
1.500.0000.0000 - Recursos Ordinários	1.233.000,00

Total Entidade:	2.900.000,00
------------------------	---------------------

Total Geral:	2.900.000,00
---------------------	---------------------

LAERCIO DA CRUZ
Prefeito Municipal

JOAO SCHMITZ
Técnico em Contabilidade - CRC/SC
16.129

JULIA EDUARDA DUNKE
SECRETÁRIA DE FINANÇAS

ANDRE LUIS PREIS DOMINGOS
Controlador Interno